



Poročilo o uporabi pridobljenega znanja v praksi

V Grčiji sem se udeležil seminarja z naslovom *Kindergarten with no toys*, ki je bil sestavljen iz dveh velikih delov. Prvi del je bil bolj teoretičen, saj nam je bil predstavljen projekt brez igrač, ki je bil že pred leti izveden v nekem vrtcu v Nemčiji. Drugi del je bil predstavitev programa STEAM, kjer so bili predstavljeni primeri iz inženiringa, tehnologije, znanosti, matematike in umetnosti, ki lahko popestrijo in obogatijo delovni proces v vrtcu. Posredovano znanje je sicer bolj primerno za šolske otroke, vendar sem kljub temu že skušal nekaj stvari uporabiti tudi v vrtcu.

Iz teoretičnega dela sem v prakso prenesel predvsem spoznanje, kako pomembno je gibanje in igra v gozdu za razvoj domišljije in radovednosti pri otroku ter kako rešiti nastali problem (glede na rezultate projekta brez igrač). Sicer naš odderek zaradi bližine gozda že sicer veliko časa preživi v gozdu, pa sva s sodelavko v zadnjem času ponudila otrokom različno orodje ter material (žagice za kovino, vrv, kladivo, žeblice). Otroci so začeli izdelovati različne strukture, hiše in s tem reševali inženirske težave. Ravno o tem smo govorili tudi na seminarju v Grčiji.

Predstavljenih nam je bilo tudi kar nekaj praktičnih primerov iz različnih področij (kemija, tehnologija, inženiring). Kot rečeno je večji del predstavljenega namenjeno šolarjem, ker je večinoma še prezahtevno za predšolske otroke. Kljub temu sem izbral nekaj primerov, ki sem jih lahko prakticiral. Žal so bili namenjeni zgolj zabavi/popestitvi in jih nisem mogel priključiti nobenemu izvedenemu sklopu, saj je bil maj namenjen zaključku šolskega leta. Najbolj sem zadovoljen z aplikacijo Quiver, ki omogoča, da določene pobarvanke otroci najprej pobarvajo, potem pa s skeniranjem QR kode, ki se nahaja na dnu, to pobarvanko postavimo v 3D realnost. Tako so otroci bolje spoznali hobotnico, ribe ter življenjski cikel gosenice oz. metulja. Druga aplikacija, ki sem jo že uporabil pa je Suno. S pomočjo le-te lahko že napisanemu besedilu določiš melodijo in žanr, potem pa ti sama izdela ter ponudi dve pesmi, ti pa si lahko izbereš ljubšo. Ta aplikacija našemu oddelku prišla prav pri sklopu Varno s soncem, kjer smo pesmi Otroci in sonce dodali melodijo (pesem prilagam v sporočilu). Ker smo v letošnjem šolskem letu veliko časa namenili spoznavanju vesolja, bomo verjetno v poletnih mesecih tudi izdelali mini raketo iz folije, vžigalic in palic (pod nadzorom).

Vsekakor je bilo predstavljenih kar nekaj primerov, ki jih lahko uporabiš, v kolikor ti mesečni sklop to dopušča. Vse primere imam zapisane in si nadajam, da jih bom vsaj nekaj preizkusil že tekom naslednjega šolskega leta.

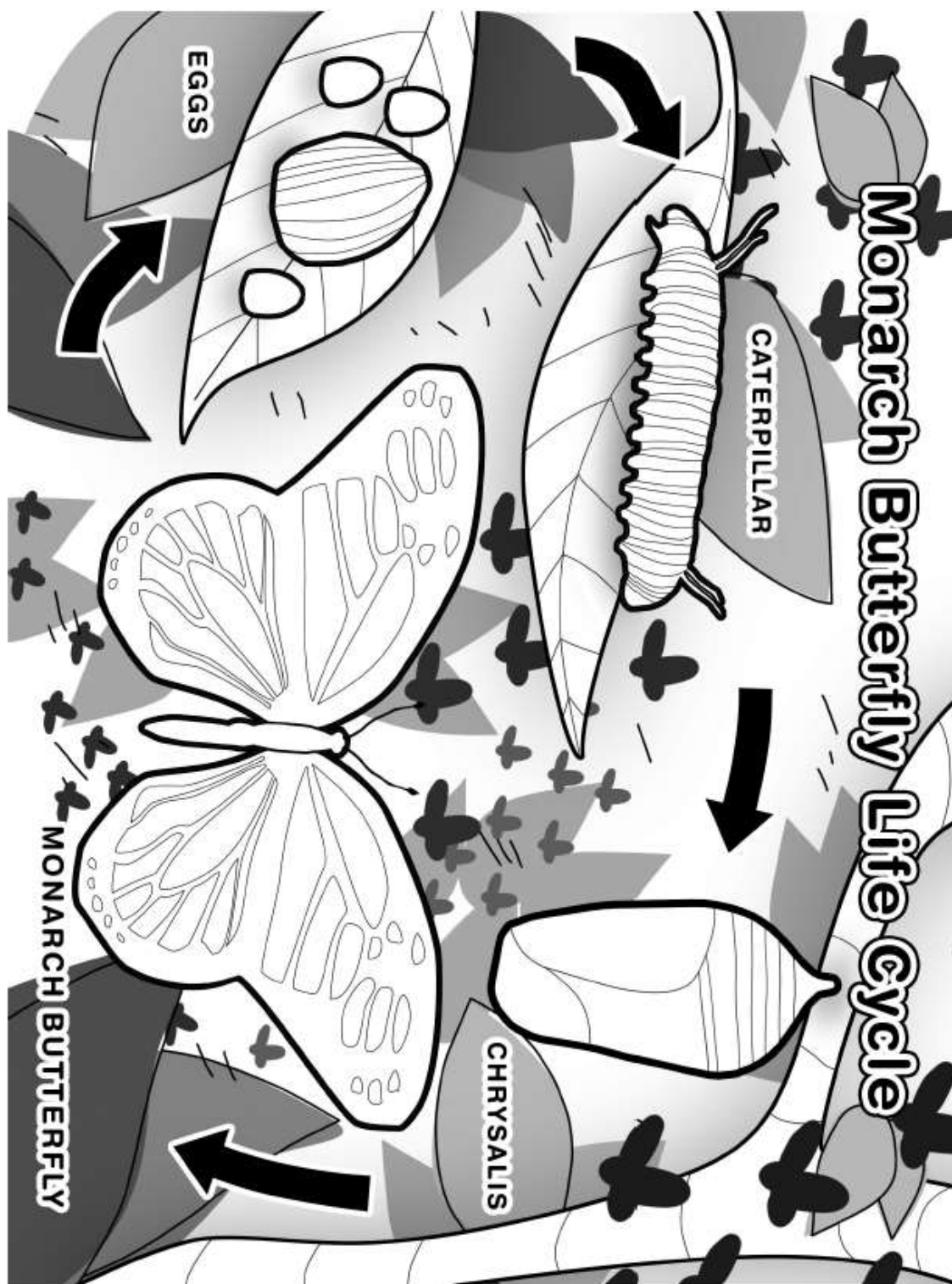
Povezava do videa o izdelavi mini rakete:

<https://www.youtube.com/watch?v=AOa6inewAX8>



Slika 1: Izdelovanje hiš v gozdu

Zapisal: Jure Mubi, pomočnik vzgojitelja



Visit us at:
www.parks.ca.gov



1. Color the picture.
2. Download the Quiver app.
3. Open the Quiver app & scan the QR Code.
4. Scan the page & enjoy the AR experience.

Slika 2: Primer pobarvanke Quiver